



3° ETAPE ENGIE KITE TOUR
Coupe de France FFVL Speed Crossing
Du 29/09/2017 au 01/10/2017
A Port Saint Louis du Rhône
Par le club DMC et l'AFCK

INSTRUCTIONS DE COMPETITION

Préambule (Rappel des formalités d'inscription)

Les concurrents résidant en France doivent présenter au moment de leur inscription :

- *Leur licence et assurance FFVL valide et leur carte compétiteur avec certificat médical valide*
- *Une assurance en responsabilité civile qui sera : soit celle proposée avec la licence FFVL, soit une assurance en responsabilité civile couvrant la pratique des glisses aérotractées en compétition d'un montant de garanties au moins égal au montant garanti par l'assurance délivrée par la FFVL.*
- *Une autorisation parentale pour les mineurs*
- *Une autorisation de prélèvement anti-dopage pour les mineurs*

Un compétiteur inscrit doit pouvoir justifier de son état civil

1. REGLES

La compétition est régie par :

- Le règlement AFCK 2017 *Compétition Course*
- Les présentes Instructions de Compétition

2. DEROGATION AU REGLEMENT IFKO

La Coupe de France FFVL Speed Crossing est ouverte à tous types de planches sans restriction.

3. RESPONSABILITE

Les concurrents participent à la compétition entièrement à leurs propres risques. La décision de participer à une course ou de rester en course relève de leur seule responsabilité.

L'autorité organisatrice n'acceptera aucune responsabilité, en cas de dommage matériel, de blessure ou de décès, dans le cadre de la compétition, aussi bien avant, pendant, qu'après la compétition.

Conformément au règlement interne de la FFVL et son règlement médical, le compétiteur atteste que son état de santé ne s'est pas modifié depuis la date de son certificat médical de non contre indication médicale rédigé pour la prise de licence annuelle et qu'il ne présente pas de contre indication médicale à la pratique en compétition ce jour.

Il accepte de s'engager dans la course conformément aux règles décrites par les présentes instructions de compétition et de l'avis de compétition.

Le stockage du matériel, y compris dans les zones prévues à cet effet, sont sous la responsabilité individuelle de chaque compétiteur.

4. EXIGENCES DE SÉCURITÉ

Les concurrents doivent être équipés des éléments suivants :

- un moyen de repérage lumineux individuel et une combinaison isothermique conforme à la division 240,
- un casque,
- un gilet d'aide à la flottabilité 50N ou une veste de protection,
- un déclencheur fonctionnel permettant d'annuler la puissance de l'aile sans la perdre (déclencheur),
- un libérateur fonctionnel permettant la désolidarisation complète de l'aile et du concurrent,
- un dispositif coupe ligne adapté aux conditions de compétition.

A terre, il est demandé aux compétiteurs de positionner leurs planches de kite avec les ailerons dirigés vers le sol, afin d'éviter tout accident.

Excepté au bord de l'eau, dans la zone technique de Kite, les compétiteurs ne doivent pas rester l'aile en l'air.

Le Comité de Compétition pourra réclamer contre tout concurrent ne respectant pas ces règles. Après décision du jury, le concurrent pourra être déclaré DSQ sur une ou plusieurs manches courues par le compétiteur.

5. AVIS AUX CONCURRENTS

Les avis aux concurrents sont affichés sur le tableau officiel d'informations situé à l'entrée de la tente rider dans le village de la plage Napoléon.

6. MODIFICATIONS AUX INSTRUCTIONS DE COMPETITION

Toute modification aux instructions de compétition sera affichée au plus tard 1 heure avant le signal des 3 minutes de la course dans laquelle elle prend effet, sauf tout changement dans le programme des courses qui sera affiché avant 20h00 la veille du jour où il prendra effet.

7. SIGNAUX FAITS A TERRE

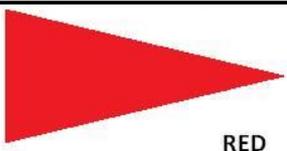
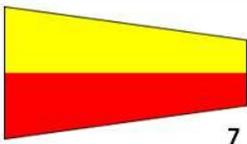
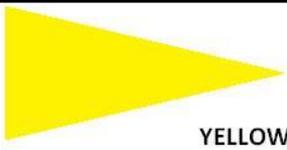
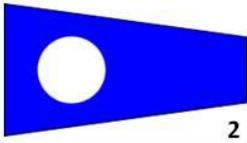
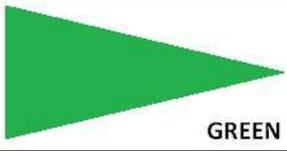
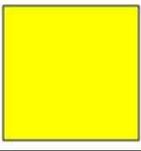
Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons situé à côté de l'émargement.

Lorsqu'un mât surmonté d'un pavillon FOIL est envoyé à terre seule la flotte Kitefoil est concernée par la ou les manches à suivre.



Quand le pavillon R « Something will happen » est envoyé à terre, le signal d'avertissement ne pourra pas être fait moins de 20 minutes après l'affalé de ce pavillon R.

8. PAVILLONERIE

IFKO COURSE FLAGS	
 RED	3 MINUTES START LINE  7
 YELLOW	2 MINUTES FINISH LINE  2
 GREEN	MORE COURSES AFTER Q 
 R	GO ASHORE FOR INFORMATION K 
 X	END OF COURSES FOR TODAY U 

9. PROGRAMME DES COURSES

Les courses sont prévues selon le programme suivant :

Dates	Briefing	Signal des 3 minutes de la 1ère course possible du jour	Dernier départ possible
29/09/2017	12h30	14h00	18h00
30/09/2017	9h00	9h30	18h00
01/10/2017	9h00	9h30	15h00

Le dernier jour de la régates, aucun signal des 3 minutes ne sera donné après 14h57

10. ZONES DE COURSE

L'emplacement des zones de course est affiché au tableau officiel.

11. PARCOURS

Les parcours sont affichés au tableau officiel.

Les parcours type SPEEDCROSSING sont en annexe du règlement sportif AFCK.

12. MARQUES

Les marques de parcours sont décrites et affichées au tableau officiel avec les parcours.

13. ÉMARGEMENT

La table d'émargement est située sur l'aire de décollage officiel sur la plage Napoléon.

Les concurrents ont pour obligation d'émarger :

- Avant chaque mise à l'eau pour la première manche de leur série SPEEDCROSSING du jour,
- Ou à chaque nouvelle manche après un retour à terre demandé par la direction de compétition.

Le retour d'émargement est fait :

- Après chaque retour à terre demandé par la direction de compétition.

En cas d'abandon les compétiteurs doivent émarger dès leur retour à terre.

L'émargement sera récupéré par le secrétaire de course 30 minutes après la fermeture de la ligne d'arrivée de la dernière manche avant le retour à terre demandé par la direction de compétition.

Si un compétiteur ne revient à terre qu'après le délai d'émargement, il doit se signaler auprès du directeur de compétition et confirmer son retour à terre.

Tant qu'un concurrent n'a pas émargé au départ d'une course, il sera disqualifié pour chaque course courue non émargée.

Le non émargement, au retour à terre demandé par la direction de compétition, entraîne la disqualification de toutes les courses validées depuis le dernier émargement de départ.

Le délai d'émargement de départ sur l'eau est défini par la fermeture de la ligne de départ.

Les concurrents n'ayant pas émargé sont classés DNC.

Le défaut d'émargement ne peut donner lieu à demande de réparation.

14. IDENTIFICATION DES CONCURRENTS

Les compétiteurs s'engagent à porter le lycra officiel de façon à ce qu'il soit parfaitement lisible durant les courses ainsi que dans le cadre de la reconnaissance du plan d'eau. Tout compétiteur qui ne portera pas son lycra en course sera disqualifié.

Il est recommandé de crier son numéro aux pointeurs, en particulier à l'arrivée.

15. ARBITRES DESIGNES

Directeur de compétition	Arnaud Troalen
Président du jury	Jean Marc Bouis

16. DÉPART

La ligne de départ est constituée par un pavillon 7 sur le bateau comité et une bouée cylindre AFCK orange.

Un kiteboard qui ne prend pas le départ au plus tard 5 minutes après le signal de départ de sa course sera classé DNS.

Dans la minute avant le départ, aucune partie du kiteboard ou du corps du concurrent ne doit se trouver dans le triangle déterminé par les extrémités de la ligne de départ et la première marque. Si un concurrent enfreint cette règle et est identifié, il sera disqualifié sans instruction et classé DSQ.

Signal pavillon et signal sonore

Signal	Pavillon et signal sonore	Minutes avant le départ
3 minutes	Envoi du pavillon ROUGE + 1 signal	3 min
2 minutes	Affalée du ROUGE , Envoi du JAUNE + 1 signal	2 min
1 minute	Affalée du JAUNE + 1 signal	1 min
Départ	Envoi du pavillon VERT + 1 signal	0

17. ARRIVÉE ET FINIR

La ligne d'arrivée est décrite sur le schéma du parcours, et est généralement constituée par un bateau arrivée arborant un pavillon 2 et une bouée crayon jaune.

La ligne d'arrivée restera ouverte dans un délai de 20 minutes après le passage des 50 % de la flotte, sans excéder une heure après l'arrivée du premier. Les compétiteurs n'ayant pas franchi la ligne d'arrivée dans les délais impartis sont classés DNF.

Toutefois, le comité de course peut fermer la ligne d'arrivée lorsque l'ensemble de la flotte encore en course a entièrement fini.

Un kiteboard finit lorsque, alors que le concurrent est en contact avec le flotteur, une partie quelconque de son flotteur, ou le concurrent en route normale, coupe la ligne d'arrivée depuis le côté parcours. Cependant, il n'a pas fini si, après avoir franchi la ligne d'arrivée, il :

- Effectue une pénalité selon la règle « goings and comings »
- Corrige une erreur commise sur la ligne ou
- Continue d'effectuer le parcours

Il est interdit de franchir la ligne d'arrivée après avoir fini, sous peine de disqualification (DSQ).

18. AIDES EXTERIEURES

Aucune assistance extérieure ne sera autorisée pendant les courses.

19. PENALITE AU MOMENT DE L'INCIDENT

Il est fait application de la règle IFKO « goings and comings ».

20. RÉCLAMATIONS ET DEMANDES DE RÉPARATION

Un concurrent ayant l'intention de réclamer doit informer l'autre concurrent à la première occasion raisonnable.

Les formulaires de réclamation sont disponibles au secrétariat du jury situé à côté de l'émargement.

Toute réclamation concernant une course courue, une reconnaissance d'infraction ou une demande de réparation devra être déposée au secrétariat du jury dans un délai de 30 minutes après la fermeture de la ligne d'arrivée de la dernière course avant le retour à terre.

Des avis seront affichés au tableau officiel pour informer les concurrents. Les instructions auront lieu dans la tente Jury dans le village de la plage Napoléon. Elles commenceront à l'heure indiquée au tableau officiel.

Les intentions de réclamations du comité de course ou du jury seront affichées pour informer les concurrents.

Les contestations des résultats affichés sur le tableau doivent être déposées auprès du commissaire au résultat dans un délai de 20 minutes après l'affichage des résultats.

Le dernier jour de course, une demande de réouverture d'instruction doit être déposée :

- dans le temps limite de réclamation, si la partie requérante a été informée de la décision la veille,
- pas plus de 20 minutes après que la partie requérante a été informée de la décision ce même jour.

Le dernier jour de la régata une demande de réparation basée sur une décision du jury devra être déposée pas plus tard que 20 minutes après que la décision a été affichée.

21. COURSE

Une course validée permet de valider l'épreuve.

Le nombre maximum de courses consécutives est de 4 courses validées avec un maximum de 8 courses validées par jour.

22. CLASSEMENT

Système de classement :

Le classement est effectué en fonction de la place d'arrivée :

- 0.7 point au 1^{er}
- 2 points au 2^{ème}
- 3 points au 3^{ème}
- et ainsi de suite

Courses retirées :

- Chaque compétiteur se verra retiré au terme de la compétition son ou ses moins bons résultats dans sa catégorie en fonction du nombre total de courses validées.
- 0 course retirée pour 1 à 3 courses validées
- 1 course retirée pour 4 à 6 courses validées
- 2 courses retirées pour 7 à 10 courses validées
- 3 courses retirées pour 11 à 15 courses validées
- 4 courses retirées pour 16 et au-delà

23. HEURE DU COUCHER DE SOLEIL

Pendant toute la durée de l'épreuve, le coucher de soleil est fixé à 19h25.